

## **Рекомендации по реализации проекта «Капсула времени» для общеобразовательных учреждений и учреждениях среднего профессионального образования**

### **Концепция проекта «Капсула времени»**

Проект направлен на создание живой связи между поколениями внутри образовательных учреждений. Он сочетает ностальгию, рефлекссию, творчество и игровые механики, позволяя сегодняшним ученикам зафиксировать «срез эпохи» и передать послание в будущее.

### **1. Типы капсул по содержанию**

#### **1.1. Медиакапсула**

- Видеопривет от директора и учеников.
- Смонтированный ролик «Один день из жизни» школы.
- Короткие видеообращения учеников (30–60 сек) на камеру.
- QR-код на металлическом панно, ведущий на сайт воспоминаний.

#### **1.2. Артефактная капсула**

Физические предметы, исчезающие из обихода:

- кнопочный телефон, флешка, распечатанное фото, календарик, чек из столовой.

#### **1.3. Культурно-трендовая капсула («Срез эпохи»)**

- Топ песен года.
- Подборка популярных мемов.
- Список фильмов, собравших максимум зрителей среди школьников.
- Дополнительно: фразы года, описание школьной жизни, коллаж класса.

#### **1.4. Письменная капсула**

- «10 важных вещей нашего времени».
- Темы, которые зацепили поколение.
- Идеи будущих форматов (подкасты, игры, видео).
- Письмо будущему ученику за своей партой.

## **2. Форматы закладки и хранения**

### **2.1. Физическое хранение**

- Металлический сейф или деревянный короб с 2–3 замками (ключи у директора, президента школы, почётного выпускника).
- Вскрытие — не по дате, а при сборе всех ключей (например, на юбилее школы).
- Капсула-сад: аллея деревьев, контейнер в корневой системе или под деревом.
- Встраивание в пространство школы: стена с посланиями, коробка за стеклом, стенд «Не вскрывать до...».

### **2.2. Цифровая капсула**

- Онлайн-карта России, где школы отмечают место закладки капсулы.
- Маркер с названием школы, таймером до вскрытия, координатами, фото капсулы.

## **3. Игровые и событийные механики**

### **3.1. Квест наследия (круговорот капсул)**

Участники:

- выполняют задания (вопросы, логика, творчество);
- собирают пазл с местом хранения капсулы;
- вскрывают старую капсулу;
- закладывают новую — от себя.

*Рекомендуемая периодичность: раз в учебный год.*

### **3.2. Квест по закапыванию капсулы**

На станциях — младшие дети, задающие вопросы о жизни, мечтах, помощи школе. Ответы дают подсказки к финальному месту закладки.

### **3.3. Акция «Привет из нашего региона»**

Единый день закладки капсул во всех учебных заведениях. Соревнование в соцсетях по хештегу с номинациями: самая большая, высокотехнологичная, смешная капсула.

## 4. Интерактивные форматы для вовлечения

### 4.1. Почта будущего (видеосообщения)

- Фотозона с хромакеем (фон будущего: космос, киберпанк).
- Помощь «режиссера» из старшеклассников.
- Видео (30–60 сек) сохраняются на флешку или в облако.
- Примеры фраз: *«Скажи, летающие машины уже есть?»*, *«Если у тебя всё плохо — помни, в 16 лет ты был крутым»*.

### 4.2. Конверт для незнакомца

Письмо будущему ученику, который будет сидеть за этой партой через 20 лет. Конверт вскрывается в назначенный год и передаётся конкретному классу.

## 5. Рекомендуемые шаги для школы

выбрать тип капсулы (медиа, артефакты, тренды, письма).

определить место и способ хранения (сейф, дерево, стена, онлайн-карта).

назначить куратора из педагогов или администрации.

провести классный час для рефлексии: *что мы хотим сказать в будущее?*

организовать событие (квест, акция, день закладки).

зафиксировать факт закладки на онлайн-карте.

оговориться о правилах вскрытия (дата или сбор ключей).